

Szabályzat
AMATŐR GOKART BAJNOKSÁG 2003
Érvényes: 2003. február 09-től

Részvételi feltételek:

Az Amatőr Gokart Bajnokságban bárki részt vehet, aki biztonságosan el tudja vezetni a gokartokat. Egyéb feltételeket a pálya, illetve gokartok Üzemeltetője szabhat meg, a Versenyszervezőkkel egyetértésben. A részvételhez azonban a versenyzőnek ismernie kell a szabályzatot, és azt maradéktalanul be kell tartania. A verseny szervezői nem tűrnek el etikátlan viselkedést sem a pályán, sem a pályán kívül.

Egyéni pontozás:

- pontozás 1.-től a 15.-ik helyezéssel lesz (lásd mellékelt pontozás-táblázat);
- a pole pozícióért 1 pont jár. Akkor is jár az 1 pont, ha valamely oknál fogva megváltozott a pálya minősége, és nem minden versenyző futott az időmérőn azonos körülmények között (pl: eleredt az eső).
- bármely előre nem látható probléma miatt történő kiesés (géphiba, benzinprobléma), vagy hátrányba kerülés (egy másik versenyző szabálytalankodása) esetén sem kompenzálhatóak a pontok, tehát senki sem kaphat több pontot, mint ahányadik helyen célba ért. Kivétel, ha valamely versenyző kizárásra kerül, és így az utána következők előre ugranak egy helyet.

Csapatbajnokság pontozása:

- Csapatokat alkotni csak kategórián belül lehet.
- Csapatot két fő alkothat. A csapat első nevezése után pilótacsere már nem lehetséges. Csapatot nevezni bármely futamtól kezdve lehet.
- Pontozás: futamonként a csapattagok által a versenyen elért helyezéssel járó pontok összege. Év végi pontozás a futamokon elért pontok összege. Az év végi pontozásba az összes szerzett pont számít, nincs ponteldobás.

Lebonyolítás:

Nevezés: Az időmérő edzések pontosan délelőtt 10 órakor kezdődnek. Ez az időpont a nevezési határidő. Későbbi nevezés csak abban az esetben fogadható el, ha a határidőnél később nevező versenyző előre jelezte részvételi szándékát telefonon, vagy személyesen a verseny szervezőinél.

Időterv: a nevezők létszámának ismeretében a Versenyszervezők előzetes programtervet készítenek. Ez alapján egymás után kerül levezetésre a két időmérő edzés, és a verseny. Az időmérések vegyesen történnek, azaz a pályán több kategória versenyzői is tartózkodhatnak. A futamok lebonyolítása először az „A” döntőkkel kezdődnek a III. kategóriától visszafelé.

Gokartok sorsolása: Az időmérő edzésekre a gokartokat a Szervezők osztják be. Egy kategória két gokarttal futja az időmérőket úgy, hogy minden versenyzőnek lehetősége legyen mindkét gokarttal próbálkozni. Ettől eltérés csak műszaki hiba esetén lehetséges.

A versenyre a gokartokat sorsolással osztjuk szét. Először mindig az adott kategória első helyezettje húzhat, utána a második, stb.

Időmérés: Az időmérést a Versenyszervezők által kiosztott sorrendben teljesíthetik a versenyzők, a megadott gokarttal.

Rajtolás: A versenyzők a felvezető kör megtétele után felállnak a megfelelő rajtkockába. A rajtot felügyelő bíró meggyőződik arról, hogy a versenyzők készen állnak a rajtra, illetve senki nem tartózkodik a pályán, a versenyzőkön kívül, ekkor jelet ad a rajt megkezdésére.

Verseny: Felvezető kör és a megállapított számú körökből áll. Leintés után a versenyzők továbbra is ügyeljenek a biztonságra! Rajt előtt és leintés után előzni tilos! A verseny megszakítására illetve kiállítások kezelésére külön szabályok vonatkoznak.

Időtartamok:

Időmérő edzés időtartama: 2x5 perc,

Verseny időtartama: 10 perc

Viselkedés a pályán:

A zászlójelzések ismerete szükséges:

Kék zászló (betartva): gyorsabb gép/ek közelednek mögötted, készülj fel az elengedésre.

Kék zászló (lengetett): Gyorsabb gép/ek mögötted, engedj el!

Sárga zászló: veszély a pályán, készülj fel a kikerülésre. Előzni tilos, kivéve természetesen a kicsúszott versenyzőt, akit meg szabad előzni.

Kockás zászló lengetve: verseny vége.

Fekete zászló + rajtszám: kizárás

Tilos a szándékos ütközés, az agresszív magatartás, a másik szándékos kiszorítása vagy jelentős akadályozása lekörözésnél. Láthatóan szándékos ütközés esetén az ütközést okozó versenyzőt döntőjének utolsó helyére rangsorolandó.

Súlyosabb illetve ismétlődő szabálytalanság vagy inkorrekt magatartás esetén futamból kizárással, pontelvétellel és további versenyről, versenyekről való eltiltással büntethető a versenyző. Ezen szankciókról a Versenyszervezők döntenek, fellebbezés ellene nincsen. Azonnali kizárás esetén nevezési díjat nem kötelező visszatéríteni.

Ha egy versenyző kicsúszik, ütközik, gumifalba csúszik, feltartott kézzel jelzi.

Kiszállni a gokartból kizárólag saját felelősségre szabad!

Versenybe való visszakapcsolódáskor tilos feltartania a gyorsabban haladókat illetve az őt leköröző versenyzőt.

Különleges félbeszakítás:

Különleges esemény, váratlan defekt esetén a következők a teendők:

1. Ha a verseny első körében történik különleges esemény (tömeges baleset, műszaki hiba) akkor a rajtot meg **lehet** ismételni. A rajtrácson mindenki az eredeti helyéről indulhat. Ha a műszaki hibás gép javítása rövid időn belül nem lehetséges, akkor a versenyzőt a tartalék géppel indulhat újra (eredeti rajthelyéről).
2. Ha több mint két kört megtett a mezőny és ekkor történik az azonnal nem javítható (max 5-10 mp) műszaki hiba, akkor a hibás gép pilótája a tartalékgéppel folytathatja a versenyt. Félbeszakítás illetve új rajt csak különleges esetben rendelhető el.

Súlykategóriák: testsúly alapján (a versenyzőnek abban a ruhában, amiben a versenyen indul, de sisak nélkül kell a súlykategóriákba beleesni):

1-es kategória: 75 kg-ig.

2-es kategória: 75 kg-tól 85 kg-ig.

3-as kategória: 85 kg felett.

Lány kategória: a versenyzők a saját súlyuknak megfelelő kategóriában vesznek részt, értékelésük külön történik.

Pontozás táblázat:

Az év végi bajnokság az év folyamán megszerzett pontok alapján rangsorolandó a következő szabály figyelembevételével:

Kötelezően el kell dobni 2 verseny eredményét. Az egyik eldobandó eredmény az, amelyiken a versenyző nem vett részt, a másik pedig az, amelyiken részt vett, és a legrosszabb eredményt érte el. Ha valaki az összes futamon elindult, akkor a két legrosszabb eredményét kell eldobni.

HELYEZÉS	PONT
1.	25
2.	20
3.	16
4.	13
5.	11
6.	10
7.	9
8.	8
9.	7
10.	6
11.	5
12.	4
13.	3
14.	2
15.	1

Pole pozíció: 1 pont